RPG

* Vihollisia.
* Viholliset liikkuvat.
* Pelaajan osuttua viholliseen, näkymä vaihtuu taistelunäkymään
* X% mahdollisuus tiputtaa tavaraa.
* Pelaaja + ohjaaminen
* WASD näppäimet liikuttavat, kuten myös nuolinäppäimet.
* Automaattinen varustautuminen tavaran saatua.
* Kokemuspisteillä vahvemmaksi.
* E on action näppäin.
* Keybindit voi vaihtaa halutessaan
* Tausta esineet. (Laatikot, veneet, ja jne)
* Laiva
* Laivaan voi mennä sisälle.
* Laivalla on piraatteja.
* **Piraatit tapettua, voit matkustaa oikeaan päätökseen**.
* Laatikot
* Action nappulalla voi avata laatikoita
* Laatikot voivat sisältää aarteita, tai hirviöitä.
* Alussa varoitetaan ”Uskallatko avata”
* Maailma
* Saaristot
* Siltoja ja luolia.
* Merirosvoluola
* Siltojen alla trolleja
* Puita
* Puut voidaan polttaa halutessa. (tavaroilla jonka saa X% mahdollisuudella vihollisilta.)
* Linnake
* Merirosvojen asuttama.

Tarina

* Peli alkaa kun pelaaja herää saarelta tietämättömänä miten sinne on joutunut.
* Pelaaja lähtee etsimään ihmisiä ja puhelinta.
* Pelaaja huomaa, että on alkukantaisessa paikassa ja luulee että hänet on nukutettu ja tuotu keskelle autiosaarta.
* Lopussa pelaaja menee linnakkeeseen jossa joutuu merirosvojen piirittämäksi ja joutuu häkkiin ja peli sanoo ”löydä oikea loppu”
* Ihan lopussa saat selville että pelaaja onkin aikamatkustaja ja hän saa selville, että todellinen loppu onkin laivalla.
* Laivalla on portaali mistä hän pääsee takaisin omaan aikakauteensa.